

ORIOl RIPOLL



es@lavanguardia.es

# en juego

## TIEMPO PARA REÍR

Todo empieza con una llamada (me gustaría decir que anónima, para darle un tono de misterio y glamour) de un amigo con un chivatazo: Crómola ha editado *Time's up* en español.

Lo probamos en la timba de este viernes, una de las oficiales con pizza y Coca-Cola, y se convierte en un amor a primera vista. Es un juego de los que me gustan: de reglas simples y diversión asegurada. Para documentarme busco en la base de

datos oficial: el Board Game Geek ([www.boardgamegeek.com](http://www.boardgamegeek.com)) y veo que explican que se trata de la versión comercial de un juego tradicional, *Celebrities*, y hay las reglas en inglés.

Participa un número par de jugadores (como mínimo cuatro), un reloj de 30 segundos, cartas blancas (cuarenta más dos por cada jugador) y un lápiz para cada uno. Se reparten todas las tarjetas y cada jugador escribe en cada una el nombre de una personalidad (vale todo: reales, de ficción, de todas las épocas y disciplinas). Después se mezclan y se reparten de forma equitativa.

Cada jugador mira las tarjetas que le han tocado y descarta dos (así se eliminan personajes que no se conozcan o que pinten difíciles) luego se mezcla todo el resto y se coloca formando un montón en el centro de la mesa.

Los jugadores se colocan en parejas. Se marca un turno de juego. La primera pareja escoge un jugador que explica y uno que adivina. El que explica tiene treinta segundos para explicar a su compañero el máximo número de personajes y que éste los acierte.

El juego se desarrolla en tres rondas. En la primera se pueden usar tantas palabras como se desee y no se guarda una tarjeta hasta que no se descubra el nombre del personaje (la versión comercial incluye un librito para que se pueda identificar quién es cada personaje). Las tarjetas acertadas se las queda la pareja que ha jugado. El resto pasa a la siguiente. La ronda se acaba cuando ya no quedan tarjetas.

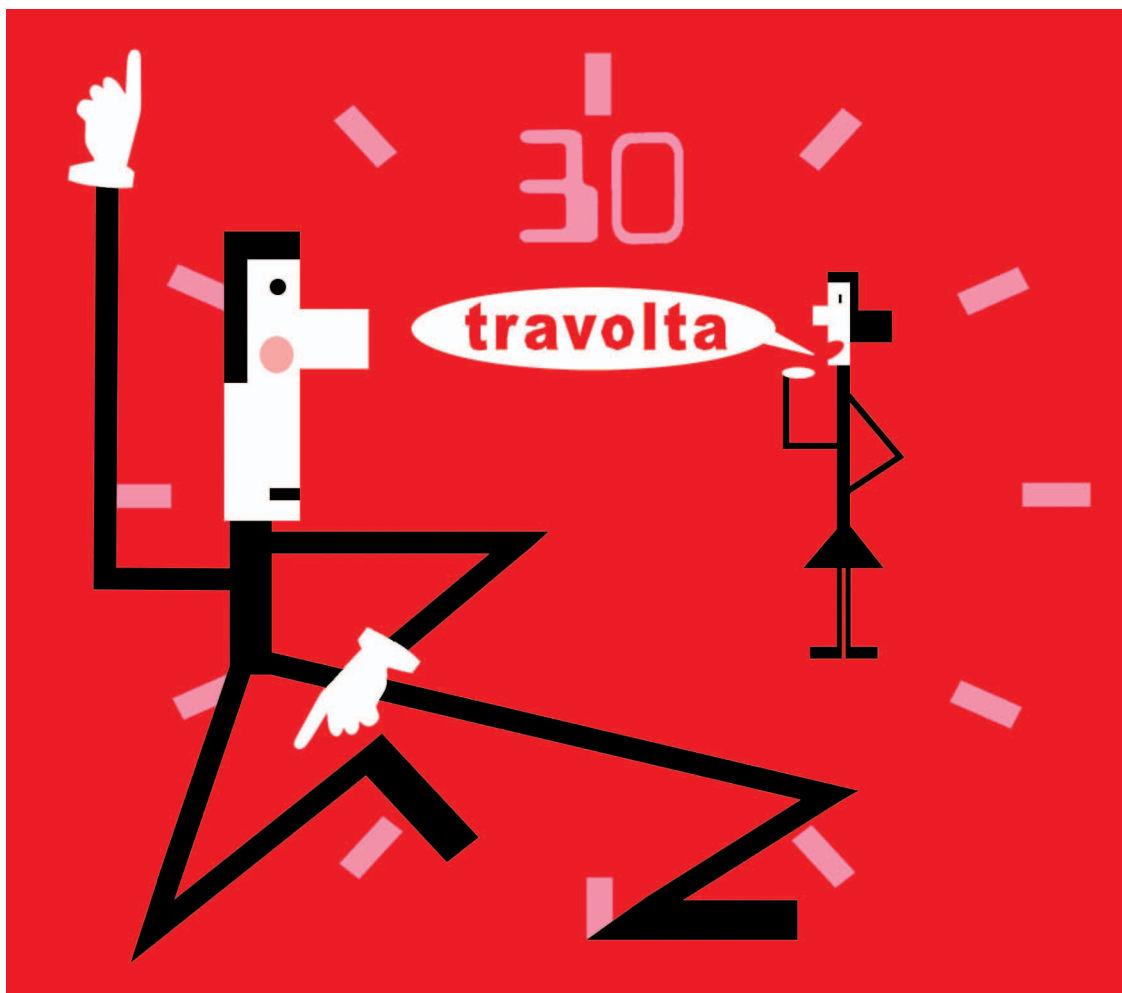
### UN JUEGO DE LOS QUE GUSTAN, DE REGLAS SIMPLES Y DIVERSIÓN ASEGURADA

Cada pareja anota tantos puntos como el número de personajes descubiertos. Se mezclan de nuevo todas las tarjetas. En la segunda ronda sólo se puede usar una palabra para definir un personaje. Como todos los personajes ya han aparecido

en una primera ronda, a priori no resulta muy difícil... Así que para complicarlo si no se acierta el personaje a la primera, se descarta la tarjeta y se continúa con la siguiente. Las tarjetas no acertadas se vuelven a mezclar para la siguiente pareja. Al final de la ronda se cuentan los puntos conseguidos.

En la tercera ronda, risas aseguradas, los personajes sólo se pueden definir con gestos y sonidos... El resto de las normas son las mismas que en la segunda ronda. Gana la partida la pareja que tenga más puntos después de la tercera ronda.

Ya lo dije: es amor a primera vista. ■



Luisa Vera