

ORIOl RIPOLL



es@lavanguardia.es

en juego

REINAR CON CINCO DADOS

Cada uno es el rey de la fiesta a su forma: algunos son simpáticos y saben mil historias divertidas diferentes, otros hacen trucos de magia que dejan a todos con la boca abierta, y los hay que muestran sus habilidades cuando empieza a sonar la música. Pero si no tiene ninguna de estas virtudes, no sufra, con cinco dados podrá conseguir coronarse como el centro de cualquier acontecimiento social. Para jugar busquen cinco dados. Pueden sacarlos de cualquier sitio: de un viejo parchís al

que le faltan fichas o de la tienda de juegos que los vende a granel.

Dos normas básicas para estos juegos son: nunca explicar el truco (creo que hoy me saltaré esta norma), y cuando alguien lo descubre com-pincharlo para que entre en el reinado y siga la corriente dando la respuesta o validando las de otros jugadores.

Todas las propuestas tienen el mismo formato. La persona dinamizadora tira los cinco dados y los jugadores deberán descubrir cuál es el criterio que esconde cada juego. Para ello, cada vez el dinamizador formulará una pregunta y los jugadores dirán la solución que estimen oportuna. Y después el dinamizador aportará la auténtica solución. Pero no se habrá resuelto el juego hasta que cada jugador no pueda explicar –pueden ha-

cerlo susurrándose al dinamizador– el criterio oculto del juego.

Vamos con el primero. Se llama “¿cuántos perdieron el tren?”. Imaginen que sale: 3, 2, 5, 3 y 2. La respuesta es sencilla: 11. En la segunda tirada sale 1, 3, 4, 2, 1 y vuelven a perder el tren 11 pasajeros. En la tercera sale 5, 6, 1, 2, 5 y sólo pierden el tren 7 pasajeros. Tiramos una cuarta vez y sale 5, 6, 5, 4, 2. En este caso pierden el tren 4 pasajeros. ¿Qué tal, ya descubrieron el criterio? La clave está en la

EL OBJETIVO NO ES LOGRAR MÁS PUNTOS QUE EL RIVAL, SINO, EN CIERTA MANERA, AVERIGUAR LA REGLA DEL JUEGO

pregunta, pero si no lo encuentran no sufran, les daré la solución en el último párrafo de este artículo.

El segundo de los juegos tiene una nueva mirada. La pregunta en este caso es “¿cuántos pernoctan aquí?”. A la primera tirada sale 6, 3, 4, 3, 1 y pernoctan 18 personas. En la segunda los dados arrojan 6, 6, 5, 3 y 2... y hay 13 personas pernoctando. En la tercera, pernoctan 20 personas porque sale 5, 4, 2, 2 y 2. ¿cómo lo llevan? ¿Necesitan una cuarta? Si sale 6, 5, 4, 6 y 5 pernoctan 9 personas.

No sé si pudieron descubrir por sí mismos la solución de los juegos. En el primer caso deben mirar qué suman los números que no han aparecido en ninguno de los dados (es decir, que si no ha aparecido ningún 6 y ningún 5 pierden el tren 11 personas). En el segundo caso, se cuenta que pernoctan los números que están en la cara opuesta de los dados que se han tirado.

Conozco algún otro juego del mismo estilo con cinco dados, algún día se lo explicaré. Si saben más versiones o se inventan alguna nueva, ya saben dónde encontrarme. Todo sea por una corona. ■



Luisa Vera