

ORIOl RIPOLL



es@lavanguardia.es

# en juego

## LUDOCiUB (I)

Hace unos días tuve un encontronazo con un pequeño libro que estaba descansando en la estantería de una céntrica librería barcelonesa. Se trata de *Cineclub*, publicado por Mondadori en castellano y Empúries en catalán, de David Gilmour, donde el autor explica que ante el poco interés de su hijo adolescente por la vida escolar le propone un trato: dejar de ir a la escuela a cambio de ver juntos tres películas semanales y comentarlas. Poco a poco las historias del cine,

y la reflexión que hacen juntos, entran en la vida del joven y le ayudan a forjar un criterio y unos valores específicos.

Cuando lo acabé –es un “libro de metro” de aquellos que se leen rápidamente– me di cuenta de que echaba en falta alguna cosa: el padre actuaba intuitivamente, sin tener un plan específico y por ello no sé si acababa de saber exactamente qué estaba transmitiendo. Así que me lancé una pregunta y un reto: si alguien quisiera formar a su hijo mediante juegos, ¿qué valores consideraría fundamentales? Escribí un correo a varios amigos y conocidos que tengo en una alta estima pedagógica y les pedí que me formularan cinco valores fundamentales. Con todas las respuestas recibidas elaboré una larga lista de valores y empecé a agruparlos según sus afinidades. Y partir de ahora, ¡alehop!, me propongo relacionar cada uno

de estos valores con un listado de juegos de todo tipo.

El valor más escogido hace referencia a la cooperación y el trabajo en equipo. Para trabajarlo nos sirven los juegos cooperativos o aquellos en los que el jugador pertenece a un grupo con el que debe colaborar. Comento este artículo con Ainhoa, compañera del programa *Plató obert* en TVE, y me propone que el más paradigmático es la comba: dos jugadores deben “dar” correctamente y a ritmo para que un tercero pueda saltar. También valen los juegos con pases obligados: no se puede marcar gol hasta que no hayan tocado la pelota tres jugadores.

### UNA PROPUESTA PARA FOMENTAR LOS VALORES EN LOS NIÑOS CON VARIOS JUEGOS DE TODO TIPO

El segundo valor más escogido es el respeto por el adversario y el valor de la justicia. Para trabajarlo nos sirve cualquier juego de oposición y, sobre todo, los juegos de mesa (cartas y tablero) ya que la distancia corta entre los jugadores hace que deban ser muy respetuosos para evitar los conflictos. Prueben a jugar al tradicional

*Memory* con una baraja de cartas. Las colocan todas boca abajo en el centro de la mesa y los jugadores, por turnos, giran dos. Quien encuentra una pareja se queda las cartas y vuelve a tirar. Gana quien consiga un mayor número de parejas. Pueden añadir variantes con cartas especiales: cuando alguien consigue una pareja de doces gira dos cartas que quedan boca arriba hasta que son retiradas o una pareja de unos hace que el jugador que la ha conseguido pueda girar tres cartas cada vez hasta que haya conseguido una pareja.

La próxima semana les contaré los otros tres valores más escogidos y algunos juegos de referencia. Mientras tanto les reto a que me propongan más juegos relacionados con estos valores. ¿Se animan? ■



Luisa Vera