

ORIOl RIPOLL



es@lavanguardia.es

# en juego

## JUGAR A CARTAS EN EL CIELO

Hace unos días estaba preparando un taller de juegos de taberna y entre la documentación que trabajé releí el exquisito libro *Naips o cartas de jugar* del etnólogo Joan Amades (creo que la edición catalana está fuera de catálogo y que nunca se ha traducido al español), donde ilustra con numerosas leyendas, tradiciones, refranes y referencias a los juegos de cartas.

Una de las historias que más me gustan, tómenlo como una leyenda, es la que explica que las cartas

las inventó un hostelero de Barcelona, Joan Vila, que queriendo hacerse rico a costa del dinero de sus clientes creó los naipes y les enseñaba juegos para que apostasen. Su codicia llegó a tal extremo que fundió diferentes objetos metálicos para hacer moneda falsa. Al final no se podía encontrar moneda buena en toda la ciudad... y por ello fue ajusticiado.

En mi búsqueda de juegos de taberna recordé el juego del Cau (desconozco si existe un nombre en español) que aparece en el libro de Amades como un juego inocente inventado por Sant Vicenç para enseñarlo cuando iba a predicar en las tabernas entre la gente de vicio y mal vivir. Por ello es el único juego que practican los santos en el cielo. Se necesita una baraja de cartas. Se reparten tres a cada jugador, normalmente juegan de dos a cuatro, y se colocan cuatro boca arriba en el centro de la mesa. Entre estas cuatro no puede haber ningun-

na carta repetida. Los jugadores intentarán, por turnos, formar una pareja entre una de las cartas que tienen en las manos y una de las del centro. Cuando un jugador no puede formar pareja, dejará una de sus cartas boca arriba en el centro de la mesa. Pero si puede hacer pareja dirá "cau", se llevará las dos cartas y todas las que hagan escalera ascendente, es decir, cartas consecutivas con la carta que hace pareja.

Sin embargo, si otro jugador puede colocar otra carta del mismo número, lo hace inmediatamente y dice "recau", llevándose las tres cartas y si un tercero tiene carta que haga pareja dice "Sant

### SANT VICENÇ ENSEÑABA EL JUEGO DEL CAU CUANDO PREDICABA ENTRE LA GENTE DE MAL VIVIR

Vicenç" (supongo que en honor al creador del juego) y se llevará las cuatro. En los dos casos se llevan las cartas y todas las que formen escalera. Si en algún momento de la partida alguien retira todas las cartas del centro, suma un punto y se vuelven a colocar cuatro cartas más. Cuando todos se

han quedado sin cartas en la mano, se reparten tres más a cada uno. El juego se acaba cuando todos los jugadores se han quedado sin cartas y ya no se puede repartir de nuevo. El último jugador que ha recogido cartas se queda las que pudiesen quedar en el centro.

Gana quien haya conseguido más cartas que el resto (y suma los posibles puntos conseguidos de *limpiar* la mesa).

Seguro que existen más formas de jugar al Cau. Esta versión la reconstruimos a partir de nuestra memoria y un par de libros con el especialista en juegos Víktor Bautista. Si algún lector conoce otra versión háganlo saber ya que si es el único juego que podremos practicar en el cielo, será necesario tenerlo claro. ¿No creen? ■



Luisa Vera